|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Guia de Estudos**  **Curso: Ciência da Computação**  **Disciplina: Computação Aplicada à Educação**  **Período/Turma: 3º Período – Ciência da Computação**  **Professora: Aracele Garcia de Oliveira Fassbinder** |  | logo |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Semanas** | **Conteúdo** | **Atividades Virtuais** | **Atividades/Valor** |
| **1**  23/03 até 29/03 | * Educação Ambiental: Histórico, Conceitos e Princípios | 1. Leitura do Texto SSS 2. Assistir vídeo aula sobre NNN, no link YYYYYY 3. Participar do fórum sobre YYY 4. Participar do quizz Y. 5. **Atendimento ao discente**: Dia SS, Horário, Como será ofertado o atendimento (chat, Google meet, live no youtube, whatsapp, webconferência, e-mail, etc). | - Até o dia 03/04/2020, não lançar atividades valendo nota (exceto se as mesmas já estavam previstas no plano de ensino, para ocorrerem virtualmente e com nota atribuída).  - Atividades formativas podem ocorrer, mas sem lançamento de nota até 03/04/2020. |
| **2**  30/03 até 05/04 |  | 1. Leitura do Texto SSS 2. Assistir a vídeo aula NNN, no link YYYYYY 3. Participar do fórum sobre YYY 4. Participar do quizz Y. 5. **Atendimento ao discente**: Dia SS, Horário, Como será ofertado o atendimento (chat, Google meet, live no youtube, whatsapp, webconferência, e-mail, etc). |  |